

Etablissements du grand Nouméa

Date de l'action	établissement	Intitulé	Descriptif
La semaine du 12 au 16 Novembre	COLLEGE FRANCIS CARCOC de KOUTIO	<i>"Une énigme, un jour"</i>	Chaque jour, une énigme par niveau est posée. Les élèves déposent le bulletin-réponse qu'ils auront récupéré auprès d'un professeur de Math dans une urne. Un tirage a lieu le lendemain pour chaque niveau et la première bonne réponse tirée est récompensée. Afin d'éviter que les élèves mettent plusieurs fois le même bulletin dans l'urne, une vérification est effectuée à la fin du tirage avant de valider la récompense.
		<i>"La course au mot mystère"</i>	Du lundi au jeudi, les élèves volontaires pourront, sur le temps de midi, participer à une recherche d'indices qui leur permettront d'obtenir un mot-réponse à déposer dans une urne en fin de semaine. Chaque jour, un indice doit être récupéré par les élèves auprès d'un adulte du collège. La localisation de l'indice est trouvée après résolution d'un exercice (« fonction » pour le niveau 3°, « lecture de coordonnées » 5°- 4°, « symétrie » pour les 6°, « mouvement scratch ») Le Vendredi 16/11 après avoir obtenu leurs indices, les élèves peuvent alors trouver leur mot-réponse qu'ils devront glisser dans leur urne, (une urne par niveau).
		<i>"Concours de RUBIK'S CUBE"</i>	En lien avec les mouvements des faces du RUBIK' S cube, les élèves de l'atelier viendront s'affronter ou affronter d'autre élèves dans un concours du plus rapide.
		<i>Exposition</i>	Exposition dans le foyer de travaux des élèves de l'atelier Géométrie Autrement : Tableaux de sable, et exposition d'affiches « trompe l'œil » sur le mouvement.

Vendredi 16 novembre	Collège Portes de Fer	<i>Défi CM2-6^{ème} Ecole du secteur</i>	Dans le cadre de la liaison école primaire-collège, des énigmes à résoudre seront proposées aux élèves, regroupés en équipe mixte (2 écoliers/1 collégien).
Mardi 13 novembre		<i>Défi 3^{ème}-2^{nde} Lycée Jules Garnier</i>	Dans le cadre de la liaison collège-lycée, des énigmes à résoudre seront proposées aux élèves, regroupés en équipe mixte (2 collégiens /1 lycéen).

Durant la semaine des Maths	Collège Saint Joseph de Cluny	<i>Enigmes Mathématiques</i>	Des énigmes Mathématiques sur le thème « Mathématiques et mouvement » sont proposées aux élèves de chaque niveau. Des places de cinéma sont à gagner.
-----------------------------	--------------------------------------	------------------------------	--

Durant la semaine des Maths	Collège Magenta	<i>Concours « Remue Méninges à Magenta »</i>	Sur inscriptions volontaires, les élèves participent à un concours organisé par niveau : Le mardi de 7h30 à 9h30 pour les Sixièmes Le mercredi de 7h30 à 9h30 pour les Cinquièmes Le jeudi de 7h30 à 9h30 pour les Quatrièmes Le jeudi de 9h30 à 11h30 pour les Troisièmes 20 énigmes ou questions QCM sont projetées, les élèves répondent avec un boitier réponse. Les 20 premiers lauréats de chaque niveau sont récompensés.
Lundi 12 novembre		<i>Recherche « tous les chemins mènent aux maths »</i>	Une classe de Sixième du collège Magenta et son homologue de CM2 de l'école Michel Amiot se rencontrent pour une activité de recherche. A l'issue de ces travaux, ils feront la connaissance d'un chercheur qui viendra leur parler de son métier.

Date de l'action	établissement	Intitulé	Descriptif
Récréation du jeudi matin	Lycée Jules Garnier	Remise des récompenses	Intra muros: AMC et Olympiades
Jeudi 15 novembre soirée		<i>Cinémath's</i>	L'homme qui défiait l'infini pour les élèves internes
temps de midi		<i>Jeux</i>	Ateliers : Echecs, logiciel Robozzle, casse têtes, logigrammes,
Quotidien		Enigme du jour	Enigmes à découvrir chaque jour, diffusées au lycée
Jeudi après-midi		Mini-Olympiades	Liaison 3ème-Second
		<i>Conférence</i>	Chercheur Ird ; calcul de la hauteur des vagues sur le récif calédonien pendant les cyclones à partir des relevés des thermographes et houlographe
Lundi à Jeudi soir		<i>Concours de dessin</i>	sur le thème: les maths et mouvement : affichage CDI
Jeudi 15 au Vendredi 16		<i>Escape Game</i>	Enigmes de maths en anglais / 11h à 13h / Elèves de DNL.
Deux soirs et chaque midi		Festival Cinémath	Projection de films
Heures d'AP math		Ap'Maths	Ateliers : conjecture de Syracuse, la tour du nombre pi, codage selon César, tours de Hanoi, codes secrets, algorithme de Disjkra, partenariat avec la classe design STAA
Toute la semaine		Exposition de posters scientifiques	Les taches sur le pelage des animaux Pourquoi un avion vole t-il ? Courbe de Turing

Dans la semaine sur des créneaux libres de s professeurs de mathématiques	Lycée Grand Nouméa	<i>Escape Game</i>	Une équipe de 5 élèves doit s' échapper d'une salle en résolvant des énigmes et en un temps maximum de 25 minutes .
Mardi et jeudi sur la pause méridienne		Rallye mathématiques	Des équipes d'élèves et de personnels de l'établissement passent d'ateliers en ateliers en participant à des épreuves liées au thème de la semaine.
Jeudi soir		Projection d'un film	A définir
Tous les jours de la semaine		Énigmes	Les élèves plancheront sur les énigmes proposées par le site académique : 'un jour une énigme »
Lundi 19 novembre		Remise des récompenses des différents concours et rallye	Classement interne au lycée