

Etablissement de Dumbéa

lundi 12 novembre	Collège Dumbéa sur Mer	<i>Escape Game au CDI (Mme Dedieu)</i>	Par groupe de 4 élèves maximum, des énigmes (cryptographie, recherche de livres, diagrammes...) seront à décoder pour pouvoir sortir du CDI (30 min max) par équipe. Classement établi sur la semaine et les premiers seront récompensés.
		<i>maths et culture (M. Pruilh)</i>	Par groupe de 5 création d'une flèche faitière avec seulement des figures géométriques, triangles parallélogrammes particuliers + réalisation + choix de le plus réussie.
mardi 13 novembre		<i>concours de calcul mental 6e/5e (Mme Lau/ Mme Crocherie)</i>	utilisation des boitiers de réponses Activexpressions2 pour répondre à des QCM : calculs, problèmes contextualisés
		<i>Escape Game au CDI (Mme Dedieu)</i>	<i>Par groupe de 4 élèves maximum, des énigmes (cryptographie, recherche de livres, diagrammes...) seront à décoder pour pouvoir sortir du CDI (30 min max) par équipe. Classement établi sur la semaine et les premiers seront récompensés.</i>
Jeudi 15 novembre		<i>maths et culture (M. Pruilh)</i>	Par groupe de 5 création d'une flèche faitière avec seulement des figures géométriques, triangles parallélogrammes particuliers + réalisation + choix de le plus réussie.
		<i>concours de calcul mental 4e/3e (Mme Lau/ Mme Crocherie)</i>	utilisation des boitiers de réponses Activexpressions2 pour répondre à des QCM : calculs, problèmes contextualisés
		<i>Escape Game au CDI (Mme Dedieu)</i>	Par groupe de 4 élèves maximum, des énigmes (cryptographie, recherche de livres, diagrammes...) seront à décoder pour pouvoir sortir du CDI (30 min max) par équipe. Classement établi sur la semaine et les premiers seront récompensés.
Vendredi 16 novembre		<i>Chorégraphie sur Scratch (Mme Olonde)</i>	Programmation d'une chorégraphie sur Scratch
		<i>Escape Game au CDI (Mme Dedieu)</i>	<i>Par groupe de 4 élèves maximum, des énigmes (cryptographie, recherche de livres, diagrammes...) seront à décoder pour pouvoir sortir du CDI (30 min max) par équipe. Classement établi sur la semaine et les premiers seront récompensés.</i>
		<i>Maths et culture (M. Pruilh)</i>	Par groupe de 5 création d'une flèche faitière avec seulement des figures géométriques, triangles, parallélogrammes particuliers + réalisation + choix de le plus réussie.
	<i>Chorégraphie sur Scratch (Mme Olonde)</i>	Programmation d'une chorégraphie sur Scratch	