

Collège de Poindimié

date	intitulé de l'action	descriptif
------	----------------------	------------

Collège Raymond Vauthier (Poindimié)

du 7 au 11 octobre	Un jour, une énigme	<p>Une énigme, ou un problème mathématique est donné pour chaque niveau. On propose une énigme différente chaque jour. Les énoncés sont affichés sur plusieurs salles, les élèves y réfléchissent et remettent leurs réponses sur papier à l'intérieur d'une urne mise à disposition dans les salles des professeurs de mathématiques. Des récompenses sont offertes aux gagnants ou à ceux ayant approché la solution.</p>
7, 8 et 11 octobre	Atelier casse tête	<p>Une vingtaine de casse-têtes réparties sur vingt tables. Une participation de 16 élèves, avec des ateliers vides pour ceux ayant de l'avance.</p>
du 7 au 11 octobre	Challenge calcul mental (6è)	<p>Avec chaque professeur respectif, un diaporama présentant un QCM est proposé aux élèves. Les propositions des élèves sont relevées par l'application "plickers".</p>
7, 8 et 11 octobre	Atelier jeux de société	<p>Des jeux sont proposés afin de réinvestir les notions étudiées. On proposera par exemple des jeux de rapidité pour travailler les automatismes, des jeux de familles pour réinvestir des connaissances telles les familles d'angles.</p>