

# Collège de Dumbéa

date	intitulé de l'action	descriptif
------	----------------------	------------

Collège de Dumbéa sur Mer		
08/10/19	CONCOURS interne calcul mental 6e/5e Mme OSVALT	Les élèves de 6e5e volontaires se retrouvent le temps d'une récré et répondent à des QCM sur boitiers numériques. Récompenses à la clé.
10/10/19	CONCOURS interne de calcul mental 4e/3e Mme OSVALT	Les élèves de 3e4e se retrouvent le temps d'une récré et répondent à des QCM sur boitiers numériques. Récompenses à la clé.
07/10/19	ATELIER jeux de société sur les mathématiques - Mme DEDIEU	Les élèves volontaires s'affronteront sur différents jeux de sociétés adaptés aux maths : Uno sur les fractions, sudoku....
10/10/19		
10/10/19		
du 07 au 11/10	ESCAPE GAME - Mme CROCHERIE	Escape Game au CDI par équipes de maximum 4 élèves durant la pause méridienne, en temps limité. Récompenses à la clé.
du 07 au 11/10	Jeux mathématiques en classe – M PRUILH	Différents jeux mathématiques avec les 6eme 5eme sur les heures de cours

date	intitulé de l'action	descriptif
------	----------------------	------------

**Collège de Dumbéa sur Mer**

du 07 au 11/10	Times's up Mme OSVALT	Time's UP version maths: créer des cartes avec du vocabulaire mathématique (droite, Pythagore, moyenne...) et les faire deviner (travail à l'oral des élèves) Sur la dernière demi-heure de chaque cours.
du 08 au 11/10	Jeux mathématiques en classe Mme DEDIEU	Jeux de calculs mentaux en équipe, sudoku, .... Sur les heures de cours
du 08 au 11/10	Jeux mathématiques en classe Mme CROCHERIE	Jeux de cartes en équipe ou en autonomie sur les fractions égales, les droites graduées, les expressions littérales, etc. Enigme, puzzle et question de logique..... Sur les heures de cours
du 08 au 11/10	SCRATCH et réalisation du jeu de pong M PRUILH	Les élèves réaliseront un programme Scratch afin de créer un jeu de Pong