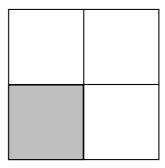
Algorithme : exemples simples pour l'apprentissage des logiciels de programmation Extraits du baccalauréat série L spécialité mathématique

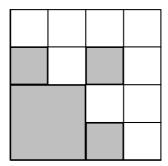
## Première étape du coloriage:

On partage ce carré en quatre carrés de même aire et on colorie le carré situé en bas à gauche comme indiqué sur la figure ci-dessous (la figure n'est pas en vraie grandeur).



## Deuxième étape du coloriage:

On partage chaque carré non encore colorié en quatre carrés de même aire et on colorie dans chacun, le carré situé en bas à gauche, comme indiqué sur la figure ci-dessous.



## On poursuit les étapes du coloriage en continuant le même procédé.

Pour tout entier naturel n, supérieur ou égal à 1, on désigne par  $A_n$  l'aire, exprimée en cm<sup>2</sup>, de la surface totale coloriée après n coloriages.

On a ainsi  $A_1 = 1$ .

La surface coloriée sur la figure à la  $2^e$  étape du coloriage a donc pour aire  $A_2$ .

Les deux parties suivantes A et B de cet exercice peuvent être traitées de manière indépendante.

Partie A

- 1. Calculer  $A_2$  puis montrer que  $A_3 = \frac{37}{16}$ .
- 2. On considère l'algorithme suivant :

Entrée : P un entier naturel non nul.

Initialisation: N = 1; U = 1.

Traitement : Tant que  $N \leq P$ :

Afficher U

Affecter à N la valeur N +1

Affecter à U la valeur  $\frac{5}{4} \times U + \frac{1}{2}$