










1. Mise en route

- Lance Géogébra : « Démarrer », « Tous les programmes », « Géogébra », « Géogébra ».
- Enlève les axes : « Affichage », « axes ».
- Si tu fais une erreur pendant une construction, tu peux revenir en arrière en cliquant sur  (en haut à droite).
- Pour cette activité tu utiliseras uniquement les commandes suivantes :

	Pour construire un point		Pour déplacer un point
	Pour tracer une droite		Pour tracer un segment
	Pour tracer un cercle passant par un point		Pour tracer un cercle dont on connaît le rayon
	Pour afficher la longueur d'un segment		Pour placer le milieu d'un segment

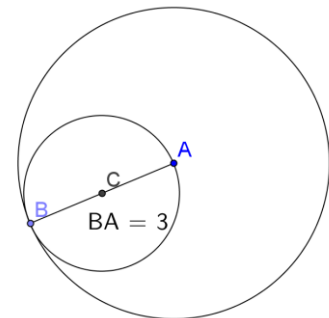
2. Constructions d'une figure de base

En utilisant les commandes données dans l'encadré, réalise le programme de construction suivant :

- Crée deux points A et B puis trace la droite (AB).
- Déplace le point A. La droite doit se déplacer avec A.
- Place un point C tel que $C \notin (AB)$ et trace la demi-droite [AC] et le segment [BC].
- Affiche la longueur BC.
- Place le milieu I du segment [BC] et affiche la longueur BI.
- Trace le cercle de centre A passant par B.
- Trace le cercle de centre C, de rayon 4.
- Fais vérifier ton travail par le professeur.

3. Reproduction d'une figure

- Réalise la figure ci-contre (B est à l'intersection des deux cercles).
- Déplace le point B. Si le point B reste sur les deux cercles alors ta figure est juste.
- Fais vérifier ton travail par le professeur.



4. Construction de polygones réguliers

- Trace un triangle équilatéral TRI tel que $TR = 4$ (pour renommer un point, fais un clic droit sur le point, choisis « Renommer »).
- Trace un triangle ANG isocèle en G tel que $AN = 5$ et $GA = 6,5$.
- Trace un losange QUAD tel que $QU = 3,2$.
- Fais vérifier ton travail par le professeur.