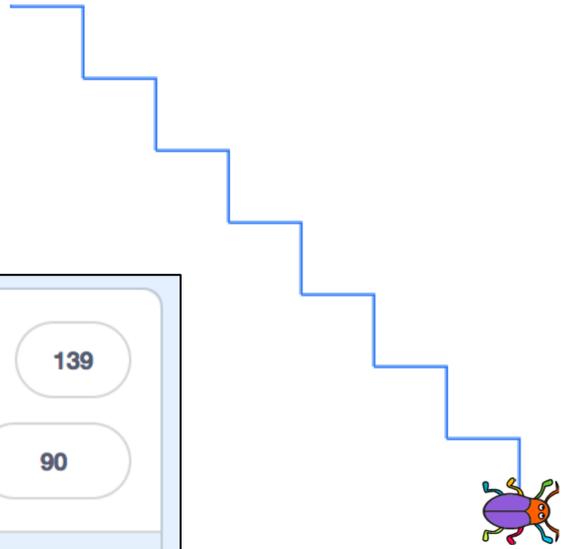
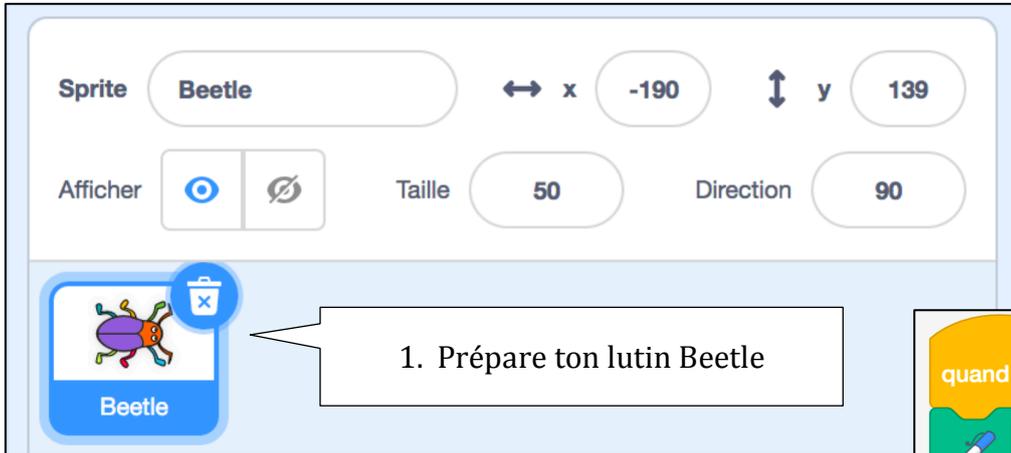


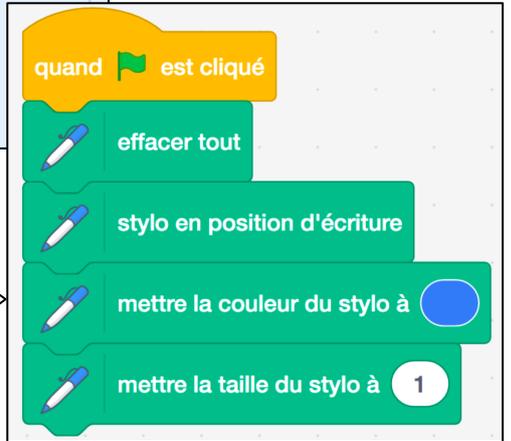
Escaliers



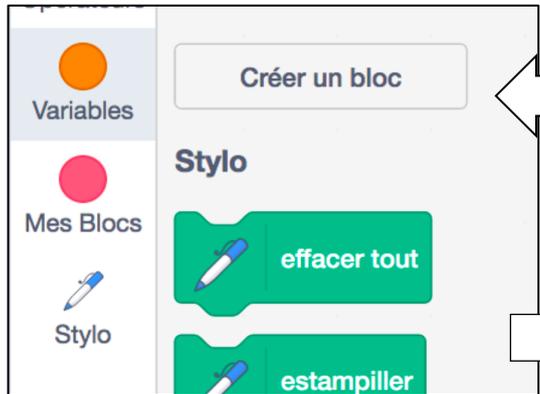
Projet « Escalier » : On veut créer un programme où le lutin Beetle dessine un escalier. On va pour cela créer un nouveau fichier que tu nommeras « Escaliers »



1. Prépare ton lutin Beetle



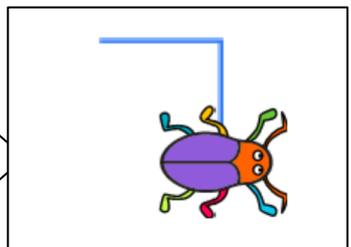
2. Commence ton programme principal avec une instruction « Evènement » et prépare ton stylo



3. Crée un bloc que tu appelles « une marche »



4. À l'intérieur de ce bloc ajoute des instructions qui permettront au lutin de dessiner une marche de 40 pas de longueur et de 40 pas de hauteur.



5. Ajoute dans ton programme principal autant de blocs que nécessaires pour tracer l'escalier que l'on voit sur cette fiche