

Déplacements et orientation

Pour chaque activité, il faudra penser à « créer » un nouveau projet et à l'enregistrer (« sauvegarder maintenant ») en lui donnant un nom.

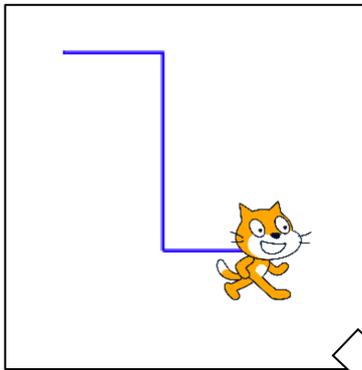
Projet 1 : Crée un projet que tu appelleras « Polygone »

1. Recopie ce petit programme. Lance-le en appuyant sur le drapeau vert qui donne le départ de l'exécution du programme.

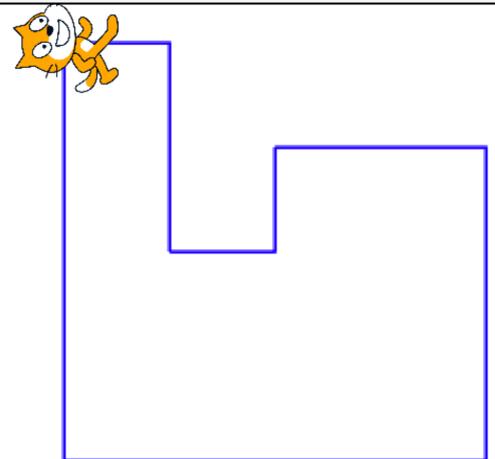
```

    quand le drapeau vert est cliqué
      aller à x: -150 y: 100
      s'orienter à 90
      effacer tout
      stylo en position d'écriture
      avancer de 50 pas
      tourner de 90 degrés
      avancer de 100 pas
      tourner de 90 degrés
      avancer de 50 pas
  
```

2. Tu dois obtenir le dessin ci-contre.



3. Ecris la suite du programme pour obtenir le dessin ci-contre.



Projet 2 :

1. Crée un nouveau projet que tu appelleras « pointillés ». Recopie le début du programme.

```

    quand la touche espace est pressée
      aller à x: 230 y: 0
      s'orienter à -90
      effacer tout
      stylo en position d'écriture
      avancer de 20 pas
      relever le stylo
      avancer de 10 pas
      stylo en position d'écriture
      avancer de 30 pas
      relever le stylo
      avancer de 10 pas
      stylo en position d'écriture
      avancer de 40 pas
  
```

2. Complète le programme pour obtenir la ligne de pointillés ci-dessous

