

CALCULATRICES*

Fonction - seconde

	CASIO Graph 35	TI 83
Savoir calculer une image. $f(5) =$	Menu Graph Fonction en Y_1 + EXE Menu Run $5 \rightarrow X$ [VARS] F4 [Graph] F1 [Y] 1 + EXE	[Y =] Entrer la fonction. 2 nd Mode pour quitter. [VARS] ► Y-vars -1. fonction Y_1 (5) + ENTER
Savoir obtenir un tableau de valeurs. Exemple(s) Pour X entre -2 et 3 , tous les $0,5$.	Menu Table. Fonction en Y_1 + EXE [F5] Rang Start -2 End 3 Pitch $0,5$ [F6] table <hr/> Si on veut les résultats arrondis à 10^{-2} près : Shift + Menu + Fix + 2 Si on veut une valeur particulière pour X , se placer dans la première colonne X , valeur + EXE	^{TBLSET} 2 nd [Window] Deb TBL = -2 Pas : $0,5$ Indpt : Auto Depend : Auto. ^{TABLE} 2 nd [Graph] <hr/> Mode Float 2 (pour les arrondis à 10^{-2}) <hr/> 2 nd [Window] Indpt : Ask. 2 nd Graph + X = valeur + ENTER
Tracer des courbes	Menu Graph. Fonction en Y_1 Window (Shift F3) Init Draw F6. Si on ne voit rien, passer par un tableau de valeurs pour déterminer $X_{min,max} Y_{min,max} \dots$	[Y =] [ZOOM] 4 : decimal [Graph]
Pour une courbe, savoir utiliser « Trace »	Paramétrer astucieusement la fenêtre windows $X_{max} - X_{min} = 12,6$	Paramétrer astucieusement la fenêtre windows $X_{max} - X_{min} = 9,4$
Comment obtenir les antécédents. (en 2 nd) En 1 ^{re} et $T^{ale} : f(x) = k$. Th bijection	<ul style="list-style-type: none"> • Tableau de valeurs • Fonction « Trace » • shift F5 [G-Solv] $F6 \blacktriangleright F2$ [X cal] $Y = k$ ► pour autre valeur. 	<ul style="list-style-type: none"> • Tableau de valeur • Fonction [trace] • $Y_2 = k$ ^{CALC} 2nd [TRACE] → 5. intersect choisir courbe et approximation
Obtenir max,min,racine ...	shift F5 [G-solv]	^{CALC} 2 nd [Trace]