



<p>Mardi 27 Octobre</p>	<p>LP de TOUHO</p>	<p><i>Jeu de l'oie mathématique</i></p>	<p>Sur un jeu de l'oie géant (plateau de 50 m²) des équipes de 4 à 5 élèves avancent selon le principe du jeu ancestral. A chaque case correspond une question mathématique de type énigme ou calcul mental simple. Avec l'aide d'un professeur accompagnateur, les élèves répondent à la question. Dès que la réponse est bonne, ils peuvent relancer le dé. Des cases malus font repartir en arrière (exemple "tu as divisé par zéro, recule de trois cases). Des bonus font avancer. Le jeu est chronométré. En fin de journée, l'équipe qui a mis le moins de temps a gagné.</p>
-------------------------	---------------------------	---	---