

NOM :

Prénom :

Date :

OBJECTIFS

- Initiation programmation en langage JAVA,

ON VOUS DONNE:

- Matériel: - Ordinateur.
- Logiciel ECLIPSE pour JAVA.
- Documents: - Apprenez à programmer en JAVA du site du Zéro.
- guide d'utilisation du logiciel **ECLIPSE**

1. Mise en situation

Le travail consiste à réaliser un premier programme, en utilisant des variables, des opérateurs. Nous apprendrons les bases du langage, ce qu'est JAVA et comment il fonctionne.

2. Cahier des charges

Le programme à réaliser est le suivant :

- Demander son prénom
- Afficher Bonjour, prénom ! Avec une boite de dialogue

Travail à réaliser :

- Créer un premier projet.
- Implanter le programme à l'aide du logiciel **Eclipse**.
- Tester le programme.

3. Programme

Créer votre projet Prenom et modifier-le au fur et à mesure.
Tapez ce programme exactement puis testez le.

```
import java.util.Scanner;  
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
public class Prenom {  
    public static void main(String[] args) {  
        JOptionPane jop=new JOptionPane();  
        Scanner sc=new Scanner(System.in);  
        //Afficher console un message qui demande son nom  
        System.out.print("Veuillez saisir votre prénom:");  
        //Récupérer des informations écrites au clavier  
        String str=sc.nextLine();  
        //Afficher une boite de dialogue hors console  
        jop.showMessageDialog(null,"bonjour,"+str);  
    }  
}
```

TESTEZ ET APPELEZ LE PROFESSEUR