

## Etablissement de Dumbéa

|                      |  |   |  |
|----------------------|--|---|--|
| lundi 12 novembre    | <b>Collège Dumbéa sur Mer</b>                | <i>Escape Game au CDI (Mme Dedieu)</i>                          | Par groupe de 4 élèves maximum, des énigmes (cryptographie, recherche de livres, diagrammes...) seront à décoder pour pouvoir sortir du CDI (30 min max) par équipe. Classement établi sur la semaine et les premiers seront récompensés.        |
|                      |  | <i>maths et culture (M. Pruilh)</i>                             | Par groupe de 5 création d'une flèche faitière avec seulement des figures géométriques, triangles parallélogrammes particuliers + réalisation + choix de le plus réussie.  |
| mardi 13 novembre    |  | <i>concours de calcul mental 6e/5e (Mme Lau/ Mme Crocherie)</i> | utilisation des boitiers de réponses Activexpressions2 pour répondre à des QCM : calculs, problèmes contextualisés   |
|                      |  | <i>Escape Game au CDI (Mme Dedieu)</i>                          | <i>Par groupe de 4 élèves maximum, des énigmes (cryptographie, recherche de livres, diagrammes...) seront à décoder pour pouvoir sortir du CDI (30 min max) par équipe. Classement établi sur la semaine et les premiers seront récompensés.</i> |
| Jeudi 15 novembre    |  | <i>maths et culture (M. Pruilh)</i>                             | Par groupe de 5 création d'une flèche faitière avec seulement des figures géométriques, triangles parallélogrammes particuliers + réalisation + choix de le plus réussie.  |
|                      |  | <i>concours de calcul mental 4e/3e (Mme Lau/ Mme Crocherie)</i> | utilisation des boitiers de réponses Activexpressions2 pour répondre à des QCM : calculs, problèmes contextualisés   |
|                      |  | <i>Escape Game au CDI (Mme Dedieu)</i>                          | Par groupe de 4 élèves maximum, des énigmes (cryptographie, recherche de livres, diagrammes...) seront à décoder pour pouvoir sortir du CDI (30 min max) par équipe. Classement établi sur la semaine et les premiers seront récompensés.        |
| Vendredi 16 novembre |  | <i>Chorégraphie sur Scratch (Mme Olonde)</i>                    | Programmation d'une chorégraphie sur Scratch   |
|                      |  | <i>Escape Game au CDI (Mme Dedieu)</i>                          | <i>Par groupe de 4 élèves maximum, des énigmes (cryptographie, recherche de livres, diagrammes...) seront à décoder pour pouvoir sortir du CDI (30 min max) par équipe. Classement établi sur la semaine et les premiers seront récompensés.</i> |
|                      |  | <i>Maths et culture (M. Pruilh)</i>                             | Par groupe de 5 création d'une flèche faitière avec seulement des figures géométriques, triangles, parallélogrammes particuliers + réalisation + choix de le plus réussie.   |
|                      | <i>Chorégraphie sur Scratch (Mme Olonde)</i> | Programmation d'une chorégraphie sur Scratch                    |  |